

# 中国人工智能学会

---

为了落实国家发展创意文化产业的指导方针，进一步提高我国高校文化建设和实践创新能力，展示高校传媒科技及相关学科建设的新经验、新成果，促进专业内涵建设，表彰勇于创新的高校教师及学生，更好地促进大学生各与传媒科技相关专业的教育科研水平，鼓励师生积极参赛，加强学生团队意识建设，推动校企合作的纵深发展；同时给优秀创意和科技技术的同学营造一个富有创新思维的学术氛围，提供一个可以发挥创造灵感的空间，鼓励创新意识、深化创新层次、激励创新人才、培养团队合作精神，开发出具有商业价值或者校园应用价值的作品，提升我国数字媒体科技作品的整体创新及开发实力。现学会决定发布关于首届中国“AI+”创新创业大赛暨2018年第六届全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛的通知。

## 一、大赛宗旨

本竞赛旨在弘扬民族文化、促进专业内涵建设、提升专业教学水平、提高学习积极性、培养学生团队合作意识、搭建校企产学研合作平台，从而最终推进高校学生的高质量就业。

## 二、组织机构

### 1. 主办单位

中国人工智能学会

### 2. 承办单位

佛山新城智能制造产业发展有限公司

### 3. 协办单位

中国人工智能学会智能传媒专委会

中国人工智能学会科普工作委员会

中国人工智能学会女科技工作者工作委员会

## 三、参赛对象

凡教育部批准设立的普通高等学校（含高职高专）各类在校生，不限专业，均可报名参赛。

## 四. 参赛团队

联赛为团体赛形式。每个参赛队原则上不超过5名学生，需指定1-2名指导教师或小组组长；本竞赛鼓励学生跨专业和学校组队，但将实现统一评奖。

## 五、参赛作品要求

本次竞赛参赛团队的作品包括两种方式：采用自主命题或指定选题。

### 1. 自主命题方式：

参赛队伍可以自主选择作品题目，但须围绕“虚拟现实”和“智能科技服务生活”两个主题。自主命题参赛作品方向包括，但不限于：虚

拟现实与游戏、移动应用开发、电子图书设计、影视与动漫设计、工业设计、建筑与室内外表现、数字艺术表现、数据可视化等方向。

## 2. 指定选题方式：

指定选题多个，均为竞赛赞助方从实际出发拟定的与数字媒体科学技术密切相关的题目。

为了能有更多大学生得到更多的锻炼机会，本次竞赛中原则上要求：每个参赛队伍提交的作品不超过 2 件；参赛作品内容须符合附件《全国大学生数字媒体科技竞赛章程》和《2018 年第六届全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛参赛指南》

## 六、赛程设置及时间安排

大赛分为：竞赛初赛和全国总决赛两个阶段。其中：初赛阶段以学生网上提交参赛作品简介与竞赛报名表、初赛评审专家网上评审为主；全国总决赛为参赛学生现场答辩、成果应用与展示相结合的方式。时间安排如下：

1. 2018 年 9 月 20 日前大赛报名及提交参赛作品
2. 2018 年 9 月 21 日——25 日竞赛初评
3. 2018 年 9 月 26 日——27 日公布入围全国现场总决赛名单
4. 2018 年 9 月 28 日——10 月 22 日完善入围总决赛作品
5. 2018 年 10 月 23 日——25 日全国现场总决赛

备注：

①以上为初步拟定竞赛时间，具体时间以最新通知为准；

②全国现场总决赛将在广东·佛山（广东潭洲国际会展中心）现场进行。

## 七、参赛注册报名

1. 2018年9月20日前，各参赛单位指定一名教师担任本次竞赛的通信联系人，填写《数媒竞赛联系人登记表》，并组织参赛队伍按照《2018年第六届全国大学生数字媒体科技竞赛参赛指南》（见附件1）要求填写《参赛团队报名表》（见附件2）（备注：团队参赛报名表中的人员名单一旦确定将不能修改，敬请各参赛团队特别注意！）

2. 由竞赛通信联系人对报名队伍进行资格审查，将合格队伍的参赛信息以参赛学校为单位汇总到《数媒竞赛参赛队伍汇总表》（见附件3）。

3. 竞赛通信联系人负责将《竞赛联系人登记表》、《参赛团队报名表》和《数媒竞赛参赛队伍汇总表》的电子版发送至邮箱 [dmt\\_competition@vip.163.com](mailto:dmt_competition@vip.163.com)，然后再将上述表格纸质版加盖学院公章后邮寄至竞赛秘书处。

## 八、作品要求

参赛队的参赛内容应该是参赛队员独立设计、开发完成的作品，严禁抄袭、剽窃等行为。凡发现抄袭、剽窃等行为，将取消参赛队伍的参赛资格，并追究相关指导教师和高校的责任。

## 九、竞赛评审方式

竞赛初赛：专家网络评审+集中评议。由竞赛组委会根据参赛团队所报参赛方向相关领域的专家组，分别从：科技技术+创意+作品表现等多方面进行综合评定，决定参赛作品是否入围全国总决赛。

全国总决赛：现场评审。所有入围全国总决赛的参赛作品，必须安排至少一名成员参加现场竞赛作品的路演和展示。

## 十、大赛流程

### 1. 发布参赛通知（2018年6月21日）

本竞赛通过竞赛官网及其他媒体宣传渠道，发布竞赛通知。

### 2. 大赛报名及提交参赛作品（2018年9月20日前）

①参赛团体通过竞赛指定电子信箱：[dmt\\_competiton@vip.163.com](mailto:dmt_competiton@vip.163.com)提交报名表、参赛作品介绍（如果是作品介绍视频文件，请提交\*.mp4，文件大小小于10M）

②参赛团队及指导教师填写相关《参赛团队报名表》，本竞赛联系人按照前面对于各文件命名规则，汇总本校《参赛团队报名表》、《数媒竞赛参赛队伍汇总表》和《数媒竞赛联系人登记表》，提交电子版报名表至 [dmt\\_competiton@vip.163.com](mailto:dmt_competiton@vip.163.com)

### 3. 初赛评审（2018年9月21日——25日）

预赛专家组评审专家将分组对所有参赛作品进行网络评审，并通过现场直播其评审情况。

### 4. 公布入围全国现场总决赛名单（2018年9月26日-27日）

本竞赛通过多种方式公布其入围全国现场总决赛团队名单。

### 5. 完善入围总决赛作品（2018年9月28日——10月22日）

入围全国总决赛团队，可以继续修改完善入围总决赛参赛作品。

### 6. 全国现场总决赛（2018年10月23日——25日）

全国总决赛团队必须指定至少一名团队成员到总决赛地点：广东·佛山（广东潭洲国际会展中心）参加现场决赛，否则，将取消其入围资格。

## 十一、奖项设置

本竞赛根据参赛作品的类别分别设立：特等奖、一等奖、二等奖、三等奖、优秀组织奖等。上述各奖项，除三等奖外其余均由决赛过程产生。对获奖个人，发放奖品和荣誉证书。

## 十二、竞赛联系方式

1. 全国数媒竞赛专用交流 QQ 群（群号为：594690076）



2. 电子邮箱：[dmt\\_competition@vip.163.com](mailto:dmt_competition@vip.163.com)

中国人工智能学会

2018年06月21日